

デジタル人材育成イノベーションチャレンジ 2022 参加規約

本書は、一般社団法人組込みシステム技術協会（以下、「JASA」）が主催する「デジタル人材 イノベーションチャレンジ」（以下、「本プロジェクト」）の参加規約です。本プロジェクトへ参加される方は参加規約に合意した上で参加し、内容を遵守してください。

1. 目的

本プロジェクトは、参加者が所定の育成プログラムの受講を通じて多様な知識や視点を獲得し、相互にアイデアを出し合って新規事業の企画・立案にチャレンジすることを目的とします。複数名のメンバーから成るチームを構成し、本コンテストの課題に沿って独自のビジネスモデルを構築いただきます。

2. 参加における注意事項

- (ア) 参加者は、主催者および、企画・運営に携わる実行委員会、協力者、審査員（以下「主催者等」）の指示等に従い、本コンテストの円滑な運営に協力するものとします。
- (イ) 主催者は本コンテストの運営に支障が出ると判断した場合、当該の迷惑行為を及ぼした参加者の参加を差し止めることができます。これにより参加者に損害や不利益等が生じても、主催者は何らの責任を負わないものとします。

3. 参加資格

- (ア) 本プロジェクトにはチーム単位で参加いただきます。
- (イ) 参加を希望する方は、本規約に同意の上、必要事項を添えてお申込みください。
- (ウ) 参加要件は次の通りです。
 - ① 本規約に同意すること
 - ② チームの全員が申込み時点で 18 歳以上であること
 - ③ 日本語でやり取りができること
 - ④ 電子メールで連絡が取れること
 - ⑤ 資料を PDF 形式で提出できること

(工) 参加カテゴリ、参加費

カテゴリ	参加費 (税込み)	イノチャレ 参加権	研修プログラム			実践プログラム			
			講座 視聴権	ワークショップ		プレゼン テーション	相談会 (※1)	メンター サポート (※2)	
				チーム ビルディング	アイデア創出 (慶応SDM)				
A	一般	440,000円	1チーム	○	○	○	○	○	
B	JASA 会員企業	330,000円		チームメンバ分	チームメンバ分	代表者			
C	一般	220,000円	1チーム	○ チームメンバ分	なし	○ 代表者	○	○	なし
D	JASA 会員企業	165,000円							
E	一般	330,000円			チームメンバ分				
F	JASA 会員企業	275,000円	チームメンバ分						
G	一般	165,000円	なし	○ 10人分	なし	なし	なし	なし	なし
H	JASA 会員企業	132,000円							

※1：相談会は2回実施（各30分/1チーム）

※2：メンターサポートは相談会①②の前に2回実施（各60分/1チームあたり）

メンターは、一次審査までのサポートです。メンターが対象チームの審査は行いません

(オ) チーム編成

1チーム3～5名編成にてご参加ください

- ① 企業チーム：1企業にてメンバーを編成
- ② 団体コミュニティチーム：各団体にてメンバーを構成して参加
- ③ 産学連携チーム（企業と大学または高等専門学校の学生との連合編成）

※参加チームのメンバーとして、インターンシップ等の学生が参加可能

※産学連携を希望するも、自社にてチーム編成を組むことが難しい場合は事務局へご相談ください

(カ) 参加費の支払い手続き、支払い期日、キャンセルについて

- ① 参加費は参加申込み後、主催者の指定する口座へ振り込みにてお支払いとなります。振り込みに関する手数料は参加者にてご負担ください。
- ② 請求書記載の支払い期日までに主催者の指定する口座に入金ください
- ③ 参加申込みが完了した後のキャンセルは、参加費全額のキャンセル料金が発生いたします。ご了承ください。

(キ) 地震、豪雨、台風等の災害、またはその他の不可抗力により予定していた育成プログラム、イベントが予定通り開催できない場合があります。また、状況によりやむを得ずその一部を中止する場合があります。その場合でも参加費の返金はいたしませんのでご了承ください。

4. 参加申込み

本プロジェクト所定の方法により参加申込みを行ってください。チーム名、所属については本プロジェクトの公式情報として取り扱い、公表するものとします。

(ア) チーム名、所属について

チーム名、所属名は公序良俗に反しないものとする。所属名は本来の所属名とし、広告・宣伝に該当する文言・内容を入れることは不可とします。また、所属名や所属略称等をチーム名に入れる、所属公開と同等のチーム名とするは不可とします。

5. 成果物

本プロジェクトにおいて参加者が作成したビジネスモデル、事業企画書、プレゼンテーションスライド、文章、スケッチ、図、3D データ、CG データ、写真、音声、動画、ソフトウェア、ハードウェア、その他一切の成果物に関する著作権、（以下「成果物」といいます）に関する著作権（著作権法第27条および第28条の権利その他の権利を含みます）、特許権、実用新案権、意匠権、商標権等の知的財産権（それらの権利を取得し、またはそれらの権利につき登録等を出願する権利も含むものとする。以下、合わせて「知的財産権」といいます）、その他一切の権利は、作成した参加者自身に帰属します。ただし、本プロジェクト終了時に合理的な方法により連絡が取れない参加者は、成果物に関する知的財産権その他一切の権利を放棄したものとみなします。

6. 成果物等のビジネス化

本プロジェクトにおいて参加者が提案したビジネスモデルや成果物等について公開、利用、権利化、ビジネス化（製品化、サービス化等）する場合、主催者および参加者はそれに協力するものとします。参加者が権利化、ビジネス化を検討する場合、事前に主催者に連絡するものとします。

7. 公開

本プロジェクトは各種メディアの取材および、主催者等による情報発信を予定しています。主催者等は、本プロジェクトの成果物等およびアイデア等を任意の媒体において公開・利用することがあります。

8. 情報開示の注意

参加者は、本プロジェクトにおける成果物等および、アイデア等の取扱いを十分に理解した上で、公開されないことを望む著作物、発明、考案、アイデア等および、秘匿しておきたい秘密情報を本プロジェクトにおいて開示しないようご留意ください。

9. 知的財産権

参加者は、本プロジェクトで使用する知的財産（ソフトウェア、ハードウェア、音楽、画像、動画、意匠、商標等）について適切に管理すると共に、利用にあたっては法令を遵守してください。

10. 免責事項

主催者は法律に別段の定めがある場合を除き、参加者が本プロジェクトに参加した結果、参加者に生じた損害や不利益、参加者同士または参加者と第三者との間の紛争について一切の責任を負わないものとします。

11. 反社会的勢力の排除

(ア) 参加者は暴力団、暴力団関係企業、総会屋またはこれらに準ずる者に該当、所属しないことを確約するものとします。

(イ) 参加者は自ら、または第三者を利用して本コンテストに関し次の行為を行わないことを確約するものとします。

① 主催者または他の参加者に対する脅迫的な言動または暴力を用いる行為

② 偽計または威力を用いて主催者の業務を妨害する行為

(ウ) 参加者が(ア)、(イ)の確約に反することが判明したときには、主催者は何らの催告をせず、当該参加者の参加または受賞を取り消すことができるものとします。

12. 個人情報の取り扱い

(ア) 参加者は本プロジェクトへの申込みおよび、参加・アンケートにあたって主催者に提供したに個人情報が以下の目的のために使用されることに同意するものとします。

① 本プロジェクトの受付、運営開催、本プロジェクト内容の情報発信およびこれらに関する事項のため

② 主催者からの本プロジェクトに関する案内情報の提供や各種アンケート送付のため

(イ) 主催者の個人情報の取り扱い方針は以下の URL を参照してください。

<https://www.jasa.or.jp/data/policy/>

(ウ) 主催者等は情報発信のため、本プロジェクトの内容を任意の媒体において公開することがあります。参加者は氏名、所属企業・団体等のプロフィール、映像、写真および音声等が記録・公開されることに同意した上で、本プロジェクトに参加するものとします。

(エ) 本プロジェクトの育成プログラムおよび、コンテスト会場において名刺の提供、もしくはそれに準ずる情報の提供があった場合は、提供先の各社・団体に対する情報提供の許諾があったものと判断いたします。

以上