課題　DXにより今までに無い新たな価値を創造するビジネスの企画・立案

コンテストテーマ

審査項目

価値
- 新しい価値
- 誰にどのような価値を創出しているか
- 社会的インパクト

アイディア
- ユニーク性、実用性、実現可能性

DX
- デジタル技術によって、何がどのようにトランスフォームされるのか

ビジネス
- イノベーティブ
- 新規性
- 事業性
- 実行性

決勝大会スケジュール

13:30〜13:40	オープニング 主催挨拶　竹内 嘉一（一般社団法人 組込みシステム技術協会 会長、株式会社日新システムズ 代表取締役社長）
13:40〜14:35	ファイナリストプレゼンテーション（3チーム） 1チームあたり5分間のプレゼンテーションと10分間の質疑応答 チーム名／所属 スマートジスク／ジスクソフト株式会社 Chelsy／株式会社エクスモーション BITS5.0／株式会社ビッツ
14:35〜14:50	休憩
14:50〜15:45	ファイナリストプレゼンテーション（3チーム） 1チームあたり5分間のプレゼンテーションと10分間の質疑応答 チーム名／所属 TMD's／株式会社日新システムズ 同志社大学/UAC／同志社大-株式会社ユビキタスAIコーポレーション Eagles／早稲田大学
15:45〜16:10	来年度開催案内 ／ 審査会
16:10〜16:45	表彰式、閉会式

2022年 参加ご相談受付中

企画　DXイノベーションチャレンジ実行委員会

お問い合わせ　https://innovation-challenge.biz/contact

DX イノベーションチャレンジ　検索

DX Innovation Challenge 2021

ビジネス創出人材育成実践プロジェクト

https://innovation-challenge.biz

決勝大会 2021.11.19 (Fri) @ ET&IoT展2021 センターステージ オンライン（Zoomウェビナー）

後援

経済産業省 Ministry of Economy, Trade and Industry

IPA 独立行政法人情報処理推進機構 Information-technology Promotion Agency, Japan

一般社団法人 情報サービス産業協会

CSAJ Computer Software Association of Japan 一般社団法人 コンピュータソフトウェア協会

JUAS 一般社団法人 日本情報システム・ユーザー協会 Japan Users Association of Information Systems

スポンサー

プラチナスポンサー　SOLXYZ 株式会社ソルクシーズ

パールスポンサー　exmotion　CAC 株式会社シーエーシー　AVASYS エプソンアヴァシス株式会社　株式会社ビッツ

パールスポンサー（産学連携）　ChangeVision　Ritsumeikan University, Research Center for Design Science

エンジェルスポンサー　MEIDEN 明電システムソリューション　Afrel

ツールスポンサー　法人向け動画配信サービス MOOGA® powered by ワンゴジョウゴ

ファイナリスト チーム紹介

チーム名：**スマートジスク**

所　　属：ジスクソフト株式会社

チーム名の由来は。世の中の課題に対してスマートに対応していきたいという思いからです。防災意識を価値化し個人の防災対策を促進する、世界的に増加する災害リスクに対するスマートな解決法を提案をします。本提案が実現すれば、日本国民の8割の防災事情を改善することになるでしょう。

企画タイトル

防災意識を価値に変えるスーパーアプリ

本企画は、個別の事情に応じた防災対策を支援するスーパーアプリです。防災リスクに応じた防災対策・備蓄管理・避難訓練を提案、ユーザの防災対策状況を評価し、対策をしているユーザ同士が情報共有できるようにします。災害による被害を軽減することは生命保険会社にとってもリスク軽減になるため、生保と連携して経済負担を少なくする形で防災対策の普及を促進します。

チーム名：**Chelsy**

所　　属：株式会社エクスモーション

思わず目を惹くオリジナルな世界を描くクリエイター・鈴木有海、「人」への愛が溢れるワクワクの創出者・甲斐桃花、色々に首を突っ込むコネクター・岩崎咲耶、前提に切り込む未知への挑戦者・渡辺紘。偶然が重なって集まった私たちがチームになりました。何が起きるか、お楽しみに。

企画タイトル

マイナー

地方創生の課題が、地域の魅力を引き出すこと。土地と人とを繋ぐ「旅行」で日本各地を元気にしたい―。そんな想いで、一人ひとりがそれぞれの土地の魅力を存分に楽しめる仕組みを作りました。「マイナー」は、宝石を探し当てる採鉱者を意味し(miner)、マイナー（minor)な魅力を発掘します。ポイントは、あなただけの特別な旅・特別な繋がりを届けること。一人ひとりの旅を充実させ、各地の楽しみ方を多様に広げます。

チーム名：**BITS5.0**

所　　属：株式会社ビッツ

「全集中」を合言葉に全力でイノチャレに取り組んだ4名のチームです。One Parkは、少年時代の思い出を談笑している時に、あの時遊んだ遊具をみかけないなぁというところから始まりました。さあ、皆さんも子供の頃に感じたあのドキドキを再現してみませんか？当日は、公園の楽しいイメージを皆さんにお伝えできればと思います。

企画タイトル

学ぶ公園 × 繋ぐ公園 One Park～わんぱく～

OneParkは、自分で作成した公園や世界中の公園をみんなで遊ぶことのできるアプリケーションです。主に「創造」と「体験・コミュニケーション」の2つを経験することができ、「創造」の特徴は、”ゼロからモノを作ることできる”ことです。「体験・コミュニケーション」の特徴は、公園では歩行型VRデバイスを用いて実際に体を動かしながら遊ぶことができます。これらを通して幼い頃から想像力を鍛えたり、価値観の幅が広がることを期待しています。

チーム名：**TMD's**

所　　属：株式会社日新システムズ

社内 DX 推進・人材育成をミッションとする新組織のメンバーです。最初のほうは DX に関する知見は乏しい状態でしたが、講座視聴・相談会などで習得した知見をもとに色々と試してみました。最終的には自分達が本当に解決したいことを考えみた結果、今回の企画にたどり着き、最後まで全員が楽しく真剣に取り組めました。

企画タイトル

ふぁんリコ♪

現代人は多くのストレスを抱えており、場合によっては心の病に陥る方もいます。
心の病は一見精神的な問題のように思えますが、身体・行動にも様々な変化が生じています。
それを素早くキャッチして変化の見える化を実現し、ストレス状態・行動履歴をもとにしたお勧め提案や、人と人とのコミュニケーションにより、その人に合った最適なソリューションを提案します。それが「ふぁんリコ♪」サービスです。

チーム名：**同志社大学/UAC**

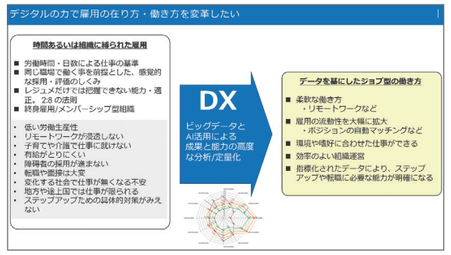
所　　属：同志社大-株式会社ユビキタスAIコーポレーション

今回ご縁があって初顔合わせとなった、同志社大学学生とUACの合同チームです。統計学専門の学生とAI技術を扱うUACの特徴を生かして、データ分析による能力と成果の指標化とそれによる働き方改革の提案です。ちょっと大きすぎなお題ですが、DXにより急激に変化する世の中、真摯に向き合うべき課題かと思いまして挑戦しました。

企画タイトル

DXによる働き方イノベーション

単純労働における仕事の成果は、数量や時間などで判断がしやすいですが、仕事の高度化により評価の基準が複雑になると、上長を中心とする人の主観的な判断や、逆に内容ではなく場所や時間を縛ることによる判断となっています。単純労働が機械に代わり、主要な仕事がどんどん高度になる中、このような評価基準は不公平感のみならず、働き方の自由度に対する制約にもなっています。改善案として、デジタルデータとして蓄積されたビッグデータ情報と機械学習による高度な分析により、能力と成果を客観的に評価するサービス基盤を提案します。



チーム名：**Eagles**

所　　属：早稲田大学

大学生のみの私たちのチームでは自身の教育への疑問点から真に学びたいことを考え、それらをビジネスアイデアという形で提案します。社会が求める人物像と現状の学生とのギャップという点を皮切りに大学生ならではの視点を活かしたアイデアを考えました。
私たちのアイデアについて興味を持っていただければ幸いです。

企画タイトル

話し合いで協力する社会
~ Life at Discussion Society ~ 『 KiKI(キキ) 』

今の教育では計れないコミュニケーション能力・協調性を計測し活用できる製品「KiKI」を紹介します。KiKIによって学生はコミュニケーション能力・協調性を社会で活躍する為に前もって改善・向上できるようになる他、企業も計測した結果を利用して就職の際に求める人物像を簡単に探せるようになり、教育機関もKiKIに基づいた教育改善を行うことで社会が求める人材育成という宣伝が可能となります。

DX イノベーション チャレンジとは

DXによる新価値創出と
ビジネス実装を推進できる
人材育成プロジェクト

2021年
DXイノベーションチャレンジ
Society5.0に向けたイノベーション創出

2018-2020年
IoTイノベーションチャレンジ
SDGsをテーマにIoTを活用したビジネスの企画立案
※2020年から全プログラムオンライン開催全国からの参加可能

2015-2017年
組込みIoTハッカソン　課題のもとにIoTサービスを開発、実装を行う

「サイバーフィジカルシステムにより経済発展と社会的課題（SDGs等）の解決を両立する人間中心の社会（Society5.0）の実現を目指すためのイノベーション」にフォーカス

特徴

新規ビジネス企画提案
DXによる新価値創出
コンテスト

高品質で多様な講座
企画立案に向けた
多様な育成プログラム

全面オンライン参加
全国どこからでも
時間・出張費用の気兼ねなく

スケジュール・コンテストの流れ

講座 ワークショップ ビジネス企画
6月～8月
企画立案に向けた
育成プログラムを受講
各チームで企画立案

→

書類審査
9月
各チームで立案した
ビジネス企画書類提出

→ セミファイナリスト

公開 プレゼン 審査
10月
各チームで立案した
ビジネス企画のプレゼン

→ ファイナリスト

決勝審査
11月
選抜チームによる最終
プレゼンを披露

相談会	書類審査提出までに、チームのアイデアについて講師/審査員の専門家に相談し、フィードバックをもらいます。 各チーム2回実施し、ビジネス企画に磨きをかけていきます。
審査の流れ	一次予選（書類審査）：提出された発表資料を元にした審査 二次予選（公開プレゼンテーション審査）：書類審査を通過したチームにより実施 決勝大会：公開プレゼン審査にて選出されたチームによる最終審査

2021年参加チーム一覧

NO	所属団体	チーム名	NO	所属団体	チーム名
1	ジスクソフト株式会社	スマートジスク	15	エプソンアヴァシス株式会社	No30s
2	株式会社 PFU	HNK	16	株式会社ソルクシーズ	桜太陽鳥
3	株式会社クロスキャット	クロスキャット	17	株式会社イー・アイ・ソル	めがねDX
4	株式会社エクスモーション	Chelsy	18	株式会社ソルクシーズ	SOL-ty dog
5	株式会社 BITS	BITS5.0	19	IT検証産業協会	IVIA
6	株式会社日新システムズ	TMD's	20	TDIプロダクトソリューション株式会社	チームよしの
7	株式会社ビッツ	PiCaSSo	21	株式会社チェンジビジョン×立命館大学	Rits Yo！
8	NTTコムウェア株式会社	Smart Pirates	22	株式会社シー・エス・イー	Beautiful Harmony
9	リンク情報システム株式会社	りんくDXのすすめ（仮）	23	株式会社ユビキタスAIコーポレーション	同志社大-UAC
10	株式会社エヌアイデイ	sKnKs	24	株式会社日新システムズ	The Thinkers
11	株式会社エヌアイデイ	いのべ部・チームN&T	25	早稲田大学	Eagles
12	株式会社エヌアイデイ	チームAIGs	26	インフォテック株式会社	愛されマッスル笑顔♡
13	株式会社シーエーシー	E.WOODS	27	インフォテック株式会社	ナビするアルティスタ
14	株式会社シーエーシー	CiAnCi			

参加費

一般カテゴリ（1チームにつき）			混成カテゴリ
企業 （自治体、公的機関含む）	後援団体 企業	JASA会員企業、 ET/IoT出展社	1名につき ※チームビルディングワークショップ参加含む
220,000円	198,000円	165,000円	88,000円

一般カテゴリ（チーム参加）　3～5名のメンバーから成るチームを構成
参加チームのメンバーとしてインターンシップ等の学生が参加可能

混成カテゴリ（個人参加）　1名単位で申し込み
お申込み後、実行委員会にて他社・他団体とのチーム編成

主催

組込みシステム技術協会（JASA）

一般社団法人 組込みシステム技術協会
Japan Embedded Systems Technology Association

JApan Embedded Systems Technology Association

エレクトロニクス、IoT分野の基幹技術である「組込みシステム技術」を代表する業界団体

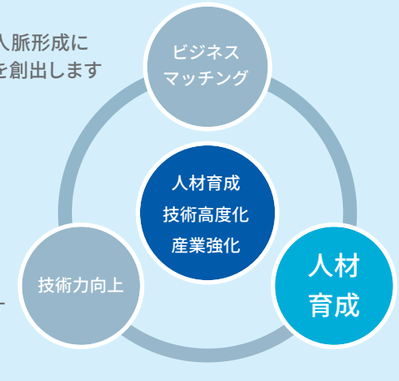
活動目的

組込みシステム技術に関する普及、啓発、教育・資格認定など様々な事業を展開し、会員・業界の便を図るのみならず、地域振興等、広く公益に資すること

会員（2020年4月1日現在）

正会員：143社、支部会員：13社、賛助会員：29社 、学術会員：3団体、個人会員：8名

ET（Embedded Technology）× ET（Edge Technology）× スマートな社会の実現に向けたパラダイムシフトの推進



展示会、交流会など、人脈形成に直結する多彩な機会を創出します

飽くなき探究心でホットな技術テーマに取り組み、普及推進を展開しています

次代の業界リーダーを目指して、試験制度、コンテストなど独自のプログラムを展開しています

講座・ワークショップ一覧

DXにより今までにない新たなビジネスを創出する実践プロジェクトのコンテストです。
企画・立案に向けて、多様な「育成プログラム」にて学び・成長の機会を設けます。
28の講座、2つのワークショップの受講に加え、各チームに企画に対するアイデア相談会を設けています。
インプット・アウトプットを定期的に繰り返しながら、実践的に学んでいきます。

Part0.基礎　共通で使われる手法・技法を学ぶ

講座
DXの意味するところ
～SDGs&Society 5.0の世界～

小西 一有 氏　審査員
合同会社タッチコア 代表／九州工業大学 客員教授／
同志社大学大学院 嘱託講師

講座
アジャイル開発入門
～デジタルビジネスの潮流とスクラム

平鍋 健児 氏
株式会社永和システムマネジメント 代表取締役社長／株式会社
チェンジビジョン 代表取締役 CTO ／ Scrum Inc, Japan 取締役

講座
DX時代に必要なアプローチ手法
コレクティブ・インテリジェンスを知る

増田 睦子 氏　審査員
一般社団法人行政情報システム研究所 研究員

講座
モデルを使って
DX時代のビジネスを検討しよう!

芳村 美紀 氏
株式会社エクスモーション 常務取締役／
一般社団法人 JASA 組込み IoT モデリング WS 福主査

講座
利用時品質の高いプレゼンテーション
～伝えたいことが伝わるための10の秘訣

鈴木 啓高 氏
エスディーテック株式会社 取締役副社長 CTO

講座
アーキテクチャによる社会のDX

河野 孝史 氏
独立行政法人情報処理推進機構 (IPA) 社会基盤センター
アーキテクチャ設計部 副部長

講座
イノベーティブ思考ワークショップ

大浦 史仁 氏
慶應義塾大学大学院 システムデザイン・マネジメント研究科 特任助教、株式会社メソドロジック シニアコンサルタント、AUXCA. DESIGN 株式会社 取締役

松浦 貴志 氏
慶應義塾大学大学院システムデザイン・マネジメント研究科
特任助教

講座
DX開発チームのみんな、
現場に行って観察しよう!

田平 博嗣 氏
博士 (工学) ／株式会社 U'eyes Design 代表取締役／
相模女子大学学芸学部 非常勤講師

チームビルディングワークショップ

チームメンバーを互いに知り、
コンテスト活動を進めていく上で重要なチームワークを養うワークショップです

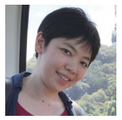
良いチームは、良い対話から!
"Monica"を使ったチームビルディングセッション

大橋 正司 氏
モニカ株式会社 取締役

周藤 大輔 氏
モニカ株式会社 代表取締役 CEO 兼 COO

共創のための共感ワークショップ

吉田 裕美子 氏
株式会社 Hyper-collaboration 代表取締役／組織開発、
EQ コンピテンシー開発コンサルタント



神田 ゆりあ 氏
株式会社 Hyper-collaboration
チーム変革コンサルタント

Part1.課題（Why）　解決すべき課題を見つける視点を養う

講座
DX推進に関する政策展開と技術者主導の産業戦略
～デジタル化の本質とアーキテクトの重要性～

和泉 憲明 氏　審査員
経済産業省商務情報政策局情報経済課・アーキテクチャ戦略企画室長(併)
ソフトウェア・情報サービス戦略室、デジタル高度化推進室(DX推進室)

講座
事例に学ぶ "DX" の本質 ～デジタル社会の到来を見据えた変革とそのインパクト～

中川 郁夫 氏　審査員
株式会社 エクスモーション フェロー／大阪大学 招へい准教授

講座
DXの時代いま、なぜオープンイノベーションなのか?
～オープンイノベーション2.0の理論と実践

徳田 昭雄 氏
学校法人 立命館 副総長／経営学部 教授

講座
ラジカル・イノベーションを生み出す方法
～課題解決を目指してはならない～

小西 一有 氏　審査員
合同会社タッチコア 代表／九州工業大学 客員教授／
同志社大学大学院 嘱託講師

講座
システムxデザイン思考による新価値創造
～狙ってイノベーティブに考える～

白坂 成功 氏　審査員
慶応義塾大学大学院 システムデザイン・マネジメント研究科
教授 博士

講座
DX推進のための前提：HCDアプローチ 基礎編
- HCDアプローチのマインドセットのインストール

篠原 稔和 氏　審査員
NPO 法人 人間中心設計推進機構（HCD-Net）理事長、
ソシオメディア株式会社 代表取締役

講座
DX推進のための前提：HCDアプローチ 実践編＆応用編 –HCDマインドセットを駆動するための現場観察とDXに繋げる概念設計へ–

田平 博嗣 氏
博士 (工学) ／株式会社 U'eyes Design 代表取締役／
相模女子大学学芸学部 非常勤講師

鱗原 晴彦 氏
株式会社 U'eyes Design 取締役会長、
NPO 法人人間中心設計推進機構 前理事長

Part2.解決（What）　アイデア立案のアプローチとそれに必要な知識を会得する

講座
Society 5.0における
アジャイル・ガバナンスのあり方

稲谷 龍彦 氏
京都大学大学院 法学研究科 准教授

講座
DXビジネスで気にすべき
プライバシ&セキュリティ対応

竹森 敬祐 氏　審査員
DNV GLビジネス・アシュアランス・ジャパン株式会社 プリンシパル

講座
データサイエンスの観点からのDX推進

橋本 武彦 氏
株式会社 GA technologies AI Strategy Center GeneralManager
国立大学法人電気通信大学 客員准教授

講座
DXの推進とリスクマネジメント

丸山 満彦 氏　審査員
PwCコンサルティング合同会社 パートナー

講座
AIビジネス活用セミナー

堀川 佑太 氏
株式会社キカガク 研修事業部 マネージャ

Part3.（How）　アイデアを実装するためのプロセスを理解する

講座
GQM+Strategiesによるエビデンスベースの対話の仕組み

鷲崎 弘宜 氏
早稲田大学グローバルソフトウェアエンジニアリング研究所所長
国立情報学研究所 客員教授、株式会社システム情報 取締役（監査等委員）博士（情報科学）

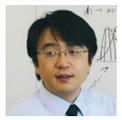
講座
イノベーションを起こす新時代の事業経営とは?

有馬 仁志 氏　審査員
有馬マネジメントデザイン株式会社 代表取締役社長

講座
提供価値と開発コストを勘案した高度なリリース戦略と利用時データの活用によるフィードバック

森崎 修司 氏
名古屋大学大学院 情報学研究科 准教授

講座
IoT エコシステムの将来像



立本 博文 氏
筑波大学大学院ビジネス科学研究科 教授